



XLive - Bewertungsleitfaden

Bewertung und Abrechnung von XLive Tickets

Linz, 25.01.2024 (Version: 1.50)



Inhaltsverzeichnis

1 Leitfaden zur Bewertung und Abrechnung von XLive Tickets.....	3
1.1 Definition Wetten.....	3
1.1.1 Allgemein.....	3
1.1.2 Besonderheiten Sportwetten.....	3
1.1.3 Besonderheiten Livewetten.....	3
1.2 Nutzungserklärung des Spielers.....	4
1.3 Tippauswahl und Wettabgabe.....	4
1.4 Wetteinsatz und Gewinnermittlung.....	5
1.4.1 Wetteinsatz.....	5
1.4.2 Gewinnermittlung.....	5
1.5 Auswertung von Pre-Match Wettscheinen.....	5
1.5.1 Ex-aequo Platzierungen / Dead Heat.....	6
1.6 Abrechnungs-Besonderheiten für Live (In-Play)-Events.....	6
1.6.1 Zeitraumbezogene Absagen.....	6
1.7 Zusätzliche Bestimmungen Web - BetStores/API.....	6
1.8 Sportarten-bezogene Besonderheiten.....	7
1.8.1 Fußball.....	7
1.8.2 Baseball.....	7
1.8.3 Basketball.....	7
1.8.4 Motorsport (Formel 1, Motorrad, etc.).....	8
1.8.5 Wintersport (Ski Alpin, etc.).....	8
1.8.6 Tennis.....	8
1.9 Ticket Rückkauf ("Rebuy").....	8
1.10 Antepost.....	8

1 Leitfaden zur Bewertung und Abrechnung von XLive Tickets

Untenstehende Ausführungen definieren die allgemeinen Wettbestimmungen der CBCX Sportwett-Applikation XLive.

Fallweise Unterscheidungen bei Vorgehensweisen einzelner Fälle zwischen Pre-Match und In-Play Events (zB. abgesagte oder abgebrochene Spiele, irreguläre Spiel-Formate) werden für In-Play Events an gesonderter Stelle behandelt.

Mit Abgabe seines Tipps erklärt der Spieler sein Einverständnis mit unten angeführten Richtlinien und akzeptiert deren Gültigkeit und Anwendbarkeit. Insbesondere anerkennt der Spieler mit der Wett-Abgabe die Gültigkeit der in Punkt 1.2 dargelegten Nutzungsbedingungen.

1.1 Definition Wetten

1.1.1 Allgemein

Eine Wette ist eine Tippabgabe auf ein oder mehrere noch nicht eingetretene (Sport-)Events zu einer zum Zeitpunkt der Wettabgabe festgesetzten Quote. Der Ausgang des Events sowie aller damit einhergehenden Wettbereiche steht zum Zeitpunkt der Wettabgabe noch nicht fest.

1.1.2 Besonderheiten Sportwetten

Bei Sportwetten handelt es sich um Wetten auf Sport-Events, die noch nicht begonnen haben. Es wird hierbei Geld auf das Eintreffen eines Sportereignisses gesetzt. Die jeweilige Quote beschreibt dabei den Faktor, mit dem der auf dem Wetteinsatz basierende Gewinn berechnet wird.

In der Regel sind Sportwett-Quoten stabil, unterliegen jedoch dem Risk Management des Buchmachers und können während ihrer Verfügbarkeit Änderungen erfahren oder gänzlich aus dem Wettangebot genommen werden.

Wettquoten, die auf einem Quotenblatt aufscheinen, entsprechen dem zum Zeitpunkt der Quotenblatt-Abfrage verfügbaren Quoten. Die auf dem Quotenblatt ersichtlichen Quoten entsprechend nicht zwingend den während der Wettabgabe gültigen Quoten.

Quoten auf bereits gespielten Wetscheinen unterliegen keinerlei Änderungen.

1.1.3 Besonderheiten Livewetten

Bei Livewetten tippt der Spieler auf laufende Ereignisse. Die Quoten der jeweils angebotenen Wettbereiche werden im Laufe des Events ständig und entsprechend dem Spielverlauf angepasst und aktualisiert.

Im Gegensatz zu Pre-Match Quoten können Live-Quoten laufenden Anpassungen und Änderungen unterliegen. Je nach Spielverlauf, aktuellem Spielstand und weiteren Event-bezogenen Gegebenheiten können sich Quoten einzelner oder aller angebotenen Wettbereiche ändern.

Desweiteren kann es vorkommen, dass während des Live-Events einzelne Wettbereiche oder das gesamte Event kurzfristig oder für den restlichen Verlauf des Spiels gänzlich aus dem Programm genommen werden - auch dies erklärt sich durch den jeweils aktuellen Spielstand, den Spielverlauf oder andere, nicht näher definierte Besonderheiten des Spiels. Das Entfernen von Quoten auf einzelne Wettbereiche oder das gesamte Event muss dem Spieler weder mitgeteilt noch erläutert werden.

1.2 Nutzungserklärung des Spielers

Der Spieler erklärt mit Abschluss der Wette, dass ihm zum Zeitpunkt der Abgabe seiner Wette das Ereignis des von ihm getippten Spiels/Wettbereichs nicht bekannt ist.

Sollte das Wett-Ereignis zum Zeitpunkt der Wettabgabe nachvollziehbar bereits eingetroffen sein, so erklärt der Spieler sein Einverständnis, dass der Tipp mit der Quote von 1,0 bewertet wird und dem Umstand, dass derartige Korrekturen auch nachträglich erfolgen können.

Er erklärt darüber hinaus, dass er das für die Abgabe seiner Wette erforderliche gesetzliche Mindestalter gemäß dem entsprechenden nationalen Rechtssystem hat und er zudem über die notwendige Rechtsfähigkeit verfügt.

Er erklärt zudem mit Wettabgabe sein Einverständnis mit den gültigen Wettbestimmungen.

1.3 Tippauswahl und Wettabgabe

Der Spieler kann anhand der zum jeweiligen Zeitpunkt angebotenen Events und Wettquoten seinen Tippschein erstellen, indem er die von ihm gewünschten Tipps sowie den Wetteinsatz definiert und daran anschließend den Abschluss der Wette veranlässt.

Bei Wett-Terminals ist der Spieler alleine für die Auswahl seiner Tipps und die Eingabe des gewünschten Wetteinsatzes verantwortlich. Er erhält nach Bestätigung der Wette den Wettschein direkt am Gerät oder kann, sofern Kundenkarten-Funktionen verfügbar und entsprechend konfiguriert sind, seinen Wettschein innerhalb selbes Spielerkontos einsehen.

Bei Wettabgabe an Terminals, an denen auf Grund von Kundenkarten-Einstellungen kein Ticket-Druck erfolgt, wird der Tipp auf der Kundenkarte des Spielers vermerkt. Ohne vorherige Anmeldung am Terminal mit den Kundenkarten-Daten kann in diesem Fall keine Wettabgabe erfolgen.

Bei Wettannahme-Stellen, welches von Service-Personal („Einschreiber“) betrieben wird, übermittelt der Spieler dem Einschreiber die gewünschten Tipps und den Einsatz und erhält nach erfolgter Eingabe der Tipps vom Einschreiber den Wettschein.

Dem Buchmacher steht es grundsätzlich frei, die Annahme einzelner Wetten oder Wetteinsätze ohne weitere Begründung abzulehnen. Auch hat der Buchmacher das Recht, gewünschte Wetteinsätze zu limitieren.

Der Buchmacher unterliegt keiner Obsorge-Pflicht auf Kontrolle der Richtigkeit der getätigten Wetten – dies ist in jedem Fall vom Kunden unmittelbar nach Entgegennahme des Wettscheins zu erledigen. Spätere Beanstandungen werden vom Buchmacher nicht berücksichtigt.

Werden Wettscheine nicht innerhalb von 60 Tagen nach Beendigung des Wettereignisses bzw. nach final erfolgter Abrechnung vorgelegt, so erlischt der Anspruch des Kunden auf die Auszahlung des Gewinnes, selbst dann, wenn den Kunden kein Verschulden am Fristablauf trifft.

1.4 Wetteinsatz und Gewinnermittlung

1.4.1 Wetteinsatz

Innerhalb der vom Buchmacher definierten Limits bestimmt der Wetter seinen Einsatz selbständig. Die vom Buchmacher gesetzten Limits können dabei weder über- noch unterschritten werden.

Der Wetteinsatz kann nicht höher als das auf Kundenkarten verfügbare Guthaben ausfallen.

1.4.2 Gewinnermittlung

Die Höhe des Gewinns errechnet sich aus einer Multiplikation des getätigten Einsatzes mit der jeweils getippten Wettquote.

Bei Kombinationswetten ergibt sich die Höhe des Gewinns aus einer Multiplikation aller Quoten mit dem getätigten Einsatz.

Bei Systemwetten ergibt sich die Höhe des Gewinns aus einer Multiplikation der korrekt getippten Quoten mit dem Einsatz pro Reihe. Es wird hierbei der Gewinn für jede korrekt getippte Wettreihe getrennt ermittelt; um den Gesamtgewinn zu berechnen werden diese danach addiert.

Bei Systemwetten ist es grundsätzlich möglich, dass der tatsächliche Wettgewinn niedriger als der getätigte Wetteinsatz ist.

1.5 Auswertung von Pre-Match Wettscheinen

1. Die Auswertung und Abrechnung von Tipps erfolgt auf Basis des offiziellen Endstands des Spiels - dies gilt für alle Wettbereiche des Spiels und umfasst neben dem Endstand des Spiels auch die Abrechnung von jeglichen Sonderwetten (bspw. Handicap, Totals, Resultatwetten etc) vorbehaltlich allfälliger Abrechnungs-Korrekturen bei Korrekturen des offiziellen Endergebnisses.

2. Als Sieger eines Wettereignisses gilt jener Teilnehmer, der am Tag des Wettereignisses unmittelbar nach dessen Beendigung offiziell zum Sieger erklärt wird (zB Formel 1 oder Ski Alpin: Siegerehrung ist maßgeblich). Änderungen des Klassements, die nach diesem Zeitpunkt aus welchen Gründen auch immer erfolgen, haben keinen Einfluss auf die Bewertung und die Gewinnauszahlung.

3. Insbesondere bei Mannschaftssportarten gilt das Ergebnis nach der regulären Spielzeit (Fußball: 90 Minuten inkl. Nachspielzeit, Eishockey: 60 Minuten etc). Etwaige Verlängerungen, Elfmeterschießen oder Penalty-Shootout haben keinen Einfluss auf die Bewertung, sofern nicht explizit angeführt.

4. Sportarten, die kein Unentschieden als Spielausgang vorsehen (zB Basketball, American Football, Baseball), sind mit dem Zusatz „inkl. Overtime“ o.ä. versehen. In diesem Fall ist das Ergebnis nach allfälliger Overtime (Verlängerung) explizit ausschlaggebend für die Bewertung des Tipps.

5. Die Auswertung und Abrechnung erfolgt schnellstmöglich, in jedem Fall jedoch erst mit Beendigung des Spiels und Bestätigung des offiziellen Resultats bzw. der Bestätigung des Ergebnisses des Wettbereiches.

6. Findet eine getippte Wettveranstaltung nicht wie im Quotenblatt angegeben statt (bspw. Änderung des Austragungsortes, Austragung gegen einen anderen Gegner), so ist die Wette ungültig und die Einsätze werden zurückbezahlt. Dies gilt auch für Spiele, die ohne Wissen des Buchmachers ein vom Standard-Regelwerk abweichendes Spiel-Format haben (siehe hierzu auch Punkt 8.).

7. Eine Ungültigkeit der Wette ist jedoch nicht grundsätzlich gegeben, wenn die Heimmannschaft auf ihr Heimrecht verzichtet und ein Spiel freiwillig auf einer fremden Sportanlage austrägt, bei einer Sperre des Platzes der Heimmannschaft oder bei Austragung des Wettereignisses auf einem neutralen Platz.

8. Spiele mit irregulärem Format (bspw. Freundschaftsspiele mit Spielzeiten, die dem regulären Format von 2x45 Minuten abweichen, zB 2x40 Minuten, 3x30 Minuten etc) werden als „Abgesagt“ mit Quote 1,0 bewertet. Dem Buchmacher sind bei

derartigen Spielen nicht grundsätzlich die Spielzeiten bekannt, er kann daher Wetten auf derartige Events auch nachträglich stornieren.

9. Tipps auf abgesagte Spiele, sofern nicht binnen 2 Kalendertagen (Ortszeit) nachgetragen, werden als ungültig erklärt und mit Quote 1,0 bewertet.

10. Dies gilt auch für Spiele, die während ihrer Durchführung abgebrochen werden. Wird das Ereignis nicht binnen 2 Kalendertagen nach Abbruch (Ortszeit) zu Ende gespielt oder neu ausgetragen, so werden Tipps darauf als ungültig erklärt und mit einer Quote von 1,0 abgerechnet. Bereits abrechenbare Wettbereiche werden bewertet.

11. Wird ein Wettereignis abgebrochen oder verschoben und nicht binnen 2 Kalendertagen (Ortszeit), sondern zu einem späteren Zeitpunkt zu Ende gespielt oder nachgetragen, so gilt die Wette auf das neu gestartete Wettereignis.

12. Es gilt dies für alle Wettbereiche derartiger Spiele, die zum Zeitpunkt der Unterbrechung oder Absage noch nicht abgerechnet werden konnten.

1.5.1 Ex-aequo Platzierungen / Dead Heat

Ex-aequo Platzierungen treten dann ein, wenn ein Wettereignis 2 oder mehrere Sieger hat bzw. wenn mehrere Athleten/Teams die gleiche Platzierung haben (bspw. Skirennen – 2 Teilnehmer erreichen die selbe Sieges-Zeit oder belegen mit der gleichen Zeit den 3. Rang).

1.6 Abrechnungs-Besonderheiten für Live (In-Play)-Events

Livewetten werden ausschließlich während eines laufenden Ereignisses innerhalb der XLive Plattform angeboten (grün bzw. bronze markierte Spiele). Die Quoten auf Live-Events werden während des Events laufend und entsprechend dem Spielverlauf aktualisiert – dies bedingt, dass fallweise auf einzelne Wettbereiche oder das gesamte Event kurzfristig keine Quoten angeboten werden.

Allgemein werden Quotenänderungen innerhalb der Programmansicht visuell dargestellt.

Der Buchmacher behält sich das Recht vor, bei Verdacht auf Eventmanipulation nach eigenem Ermessen das Wettangebot des in Frage kommenden Events auszusetzen oder zu reduzieren sowie die Abrechnung besagten Events und dessen Wettbereiche zu verzögern und getätigte Wetten auf einzelne oder alle Wettbereiche des Events zu annullieren, sofern sich der Verdacht bewahrheitet und die Integrität des Events/der Veranstaltung nicht gegeben ist. Die Wettquoten werden in diesem Fall mit 1,0 bewertet.

Die Auswertung und Abrechnung erfolgt schnellstmöglich, in jedem Fall jedoch erst nach tatsächlichem Eintreffen des Ausgangs jeglichen Wettbereichs.

1.6.1 Zeitraumbezogene Absagen

Der Buchmacher behält sich das Recht vor, einzelne Events oder einzelne Wettbereiche zeitraum-bezogen oder gänzlich abzusagen und mit 1,0 zu bewerten wenn für den betroffenen Zeitraum falsche Informationen (etwa bezüglich Wettquoten, Spielstand, Spielminute etc) bestanden und das Wettangebot bzw. die Wettquoten dadurch verfälscht oder fälschlicherweise angezeigt waren.

1.7 Zusätzliche Bestimmungen Web - BetStores/API

Der Buchmacher behält sich grundsätzlich das Recht vor, auch nachträglich Wetten zu stornieren, sofern die Wette auf Grund eines technischen Fehlers oder falscher Scoring Informationen vom User gewonnen wurde.

In dem Fall, dass eine Wette, die von einem derartigen Fehler bzw. falscher Information betroffen ist, auf einer Web-Plattform gespielt wurde, wird dem Spieler rückwirkend der Gewinnbetrag von seinem Konto ab- und der ursprüngliche Einsatz der Wette zurückgebucht. Hierbei gilt kein Zeitlimit.

1.8 Sportarten-bezogene Besonderheiten

Unten angeführte Besonderheiten einzelne Sportarten betreffend erheben auch auf Grund der Dynamik einzelner Sportarten und Events keinerlei Anspruch auf Vollständigkeit hinsichtlich Sportarten und einzelner Vorgehensweisen die Abrechnung von Events betreffend, vielmehr werden die in der Praxis am häufigsten vorkommenden Fälle beschrieben.

Die Liste unterliegt anlassbezogen laufenden Adaptierungen und Ergänzungen.

1.8.1 Fußball

"Offizielle Nachspielzeit": Wetten auf die offizielle Nachspielzeit beziehen sich auf die vom Schiedsrichter-Assistenten angezeigte Nachspielzeit, nicht auf die letztlich tatsächlich nachgespielte Zeit.

Torschütze - reguläre Spielzeit: Eigentore zählen bei der Bewertung dieses Wettbereiches nicht.

1. Torschütze - reguläre Spielzeit: Eigentore zählen bei der Bewertung dieses Wettbereiches nicht. Spieler beider Mannschaften, die keine Chance hatten, das erste Tor des Spiels zu erzielen (da sie zum Zeitpunkt des 1. Tores noch nicht auf dem Spielfeld waren), werden mit "abgesagt" bewertet. Spieler beider Mannschaften, die zum Zeitpunkt des 1. Tores nicht mehr auf dem Spielfeld waren, werden mit "verloren" bewertet. Ebenso werden Spieler beider Mannschaften, die sich zum Zeitpunkt des 1. Tores auf dem Spielfeld befanden, das Tor jedoch nicht erzielt haben, mit "verloren" bewertet.

Es zählt bei der Bewertung Torschützen-bezogener Wettbereiche der offiziell angeführte Torschütze. Auf etwaig "abgefälschte" Schüsse wird hierbei keine Rücksicht genommen.

Obige Ausführungen gelten auch für Scorecast Wettbereiche ("Resultat und 1. Torschütze Spieler X - reguläre Spielzeit")

Spielformat entspricht nicht dem regulären Sportart-spezifischem Format (zB Fußball – reguläre Spielzeit 2x45 Minuten, Eishockey 3x20 Minuten etc) – gerade bei inoffiziellen (Freundschafts-)Spielen werden oftmals kurz vor Spielbeginn abweichende Formate vereinbart, also etwa 2x60 Minuten, 3x35 Minuten o.dgl. – derartige Spiele werden von uns aus dem Programm genommen und alle Wettbereiche als „abgesagt“ (Quote 1,0) bewertet.

Eines der teilnehmenden Teams tritt nicht mit der vorgesehenen Anzahl an Spielern an (zB Fußball – 1 Torwart und 10 Feldspieler). Wenn eine oder beide Mannschaft(en) bei Spielbeginn mit weniger als der vorgesehenen Anzahl an Spielern antritt, werden alle Wettbereiche des Spiels mit „abgesagt“ bewertet (Quote 1,0)

Sofern nicht explizit anderweitig vermerkt: Gelbe oder Rote Karten an jegliche Akteure, die zum Zeitpunkt der Aussprache nicht am Spiel teilnehmen, werden in den Wettbereichen „Anzahl Gelbe Karten“ bzw. „Anzahl Rote Karten“ und artverwandten Wettbereichen (bspw. „Anzahl Gelbe Karten Heimmannschaft“ o.dgl) nicht berücksichtigt (bspw. Trainer, Betreuerpersonal, Ersatzspieler)

Selbiges gilt auch für Gelbe oder Rote Karten, die an jegliche Akteure nach offiziellem Spielende ausgesprochen werden. Auch diese werden in den entsprechenden Wettbereichs-Abrechnungen nicht berücksichtigt.

1.8.2 Baseball

Alle Spiele müssen wie innerhalb des Wettangebots vermerkt stattfinden, also am vorgesehenen Kalendertag zur vorgesehenen Zeit am vorgesehenen Austragungsort beginnen.

Wenn nicht anders angegeben, werden Wetten nach dem offiziellen Ergebnis inklusive etwaiger Extra-Innings („Overtime“ o.dgl.) abgerechnet.

Im Falle von „Double Header“ Events, also der Ansetzung derselben Begegnung am selben Tag, gilt, wenn nicht anders angeführt, das als erstes stattfindende Event.

1.8.3 Basketball

Sofern nicht anders angegeben, werden Wetten nach dem Ergebnis einschließlich Verlängerung („Overtime“ o.dgl.) abgerechnet.

1.8.4 Motorsport (Formel 1, Motorrad, etc.)

Sofern nicht anders angegeben, zählt das Ergebnis gemäß der offiziellen Siegerehrung als Bewertungsgrundlage.

Wird ein Rennen von einem Teilnehmer gewonnen, auf den keine Wetten angeboten wurden, so gelten alle angeführten Teilnehmer als „verloren“. Ausnahme: wenn die Wettoption „Jede(r) andere“ (oder synonym) angeboten wird, so wird jene Option als „gewonnen“ gewertet.

1.8.5 Wintersport (Ski Alpin, etc.)

Alle Wetten werden entsprechend dem offiziellen Klassement zum Zeitpunkt der öffentlichen Bekanntgabe abgerechnet.

Sollte ein Rennen unterbrochen oder verschoben werden, aber binnen 2 Kalendertagen und am selben, dem ursprünglichen Austragungsort nachgetragen werden, so behalten alle Wetten Gültigkeit und die Abrechnung erfolgt entsprechend dem End-Klassement.

Wird ein Rennen von einem Teilnehmer gewonnen, auf den keine Wetten angeboten wurden, so gelten alle angeführten Teilnehmer als „verloren“. Ausnahme: wenn die Wettoption „Jede(r) andere“ (oder synonym) angeboten wird, so wird jene Option als „gewonnen“ gewertet.

Finden zwei gleiche Ereignisse derselben Disziplin am selben Austragungsort am selben Tag statt (bspw. 2 aufeinanderfolgende, getrennt voneinander gewertete Abfahrten), sind alle Wetten, sofern sie vor dem Start des ersten Ereignisses platziert wurden, für das erste Ereignis gültig sofern dies nicht explizit anders festgelegt wird.

1.8.6 Tennis

Endet ein Tennis-Match damit, dass einer der Teilnehmer aufgibt, so gilt die Wette als „abgesagt“ und wird entsprechend abgerechnet (Quote 1,0), unabhängig davon, welcher der Teilnehmer gemäß offizieller Wertung in die nächste Runde aufsteigt.

Wird ein Tennis-Match unterbrochen oder innerhalb des Turniers verschoben, bleiben die Wetten im Rahmen des Turniers so lange gültig, bis das Spiel ausgetragen wird und werden entsprechend der offiziellen Wertung abgerechnet. Wird das Turnier jedoch abgebrochen, so wird das betroffene Match als „abgesagt“ bewertet und mit Quote 1,0 abgerechnet

Grundsätzlich gilt für alle Wetten, die sich auf das offizielle Endergebnis des Turniers beziehen, das Prinzip „All Bets Stand“.

Champions Tie Break:

Wird ein Spiel durch das Champions Tie Break (wird bis 10 Punkte gespielt) entschieden anstatt durch einen Entscheidungssatz, so zählt das Champions Tie Break im Rahmen der Auswertung als Satz und nicht als Tie Break.

1.9 Ticket Rückkauf ("Rebuy")

Der Ticket-Rückkauf Button zeigt das zum Abfragezeitpunkt aktuelle Rückkaufs-Angebot von XLive Wettscheinen an. Mittels Klick auf den Reload-Button wird das Rückkauf-Angebot aktualisiert. Es handelt sich bei dem Ticket-Rückkauf Feature um ein optionales Feature.

Rückkauf-Angebote sind nicht grundsätzlich verfügbar. Abhängig von Parametern wie bspw. Quoten- und/oder Angebots-Verfügbarkeit kann es vorkommen, dass temporär oder dauerhaft kein Rückkauf-Angebot dargeboten wird und somit kein Ticket-Rückkauf vollzogen werden kann.

1.10 Antepost

Wird ein Starter disqualifiziert, so werden alle Wetten auf diesen Teilnehmer als "verloren" gewertet.

Nimmt ein Starter nicht an dem Event teil, so werden alle Wetten auf diesen Teilnehmer als "verloren" gewertet wenn nicht explizit anders ausgewiesen.

Wird ein Sportevent von einem Starter, der nicht im Wettprogramm angeführt war (für den also keine Quoten verfügbar waren), gewonnen, so wird, sofern verfügbar, die Wett-Option "Jede(r) andere" (sinngemäß) als Gewinner abgerechnet, es sei denn, diese Option wurde vor Event-Start nicht angeboten - in diesem Fall werden alle Sieg-Wetten das Event betreffend als "verloren" ausgewertet.